



3 SIVIGLIA

DE JONG L. (11' pt), DE JONG L. (32' pt), LUKAKU R. aut.(28' st)



2 INTER

LUKAKU R. (5' pt), GODIN (35' pt)

Arbitro: MAKKELIE

Primo Assistente: DIKS

Secondo Assistente: STEEGSTRA

Quarto Uomo: SIDIROPOULOS

13 P BOUNOU

12 D KOUNDE'

20 D DIEGO CARLOS 85' ↓

23 D REGUILON

10 C BANEGA

16 C JESUS NAVAS

24 C JORDAN

25 C FERNANDO

5 A OCAMPOS 70' ↓

19 A DE JONG L. 84' ↓

41 A SUSO 77' ↓

11 A EL HADDADI 70' ↑

22 A VAZQUEZ 77' ↑

51 A EN NESYRI 84' ↑

17 C GUDELJ 85' ↑

1 P HANDANOVIC

2 D GODIN 89' ↓

6 D DE VRIJ

33 D D'AMBROSIO 77' ↓

95 D BASTONI

5 C GAGLIARDINI 77' ↓

15 C YOUNG

23 C BARELLA

77 C BROZOVIC

9 A LUKAKU R.

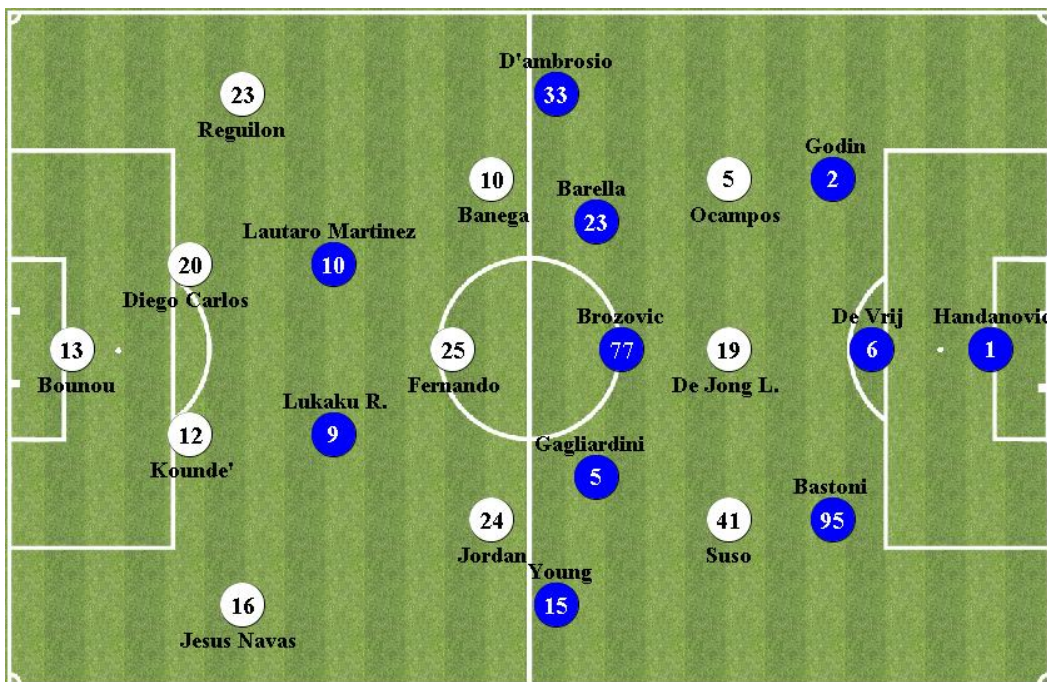
10 A LAUTARO 77' ↓

24 C ERIKSEN 77' ↑

7 A SANCHEZ 77' ↑

11 C MOSES 77' ↑

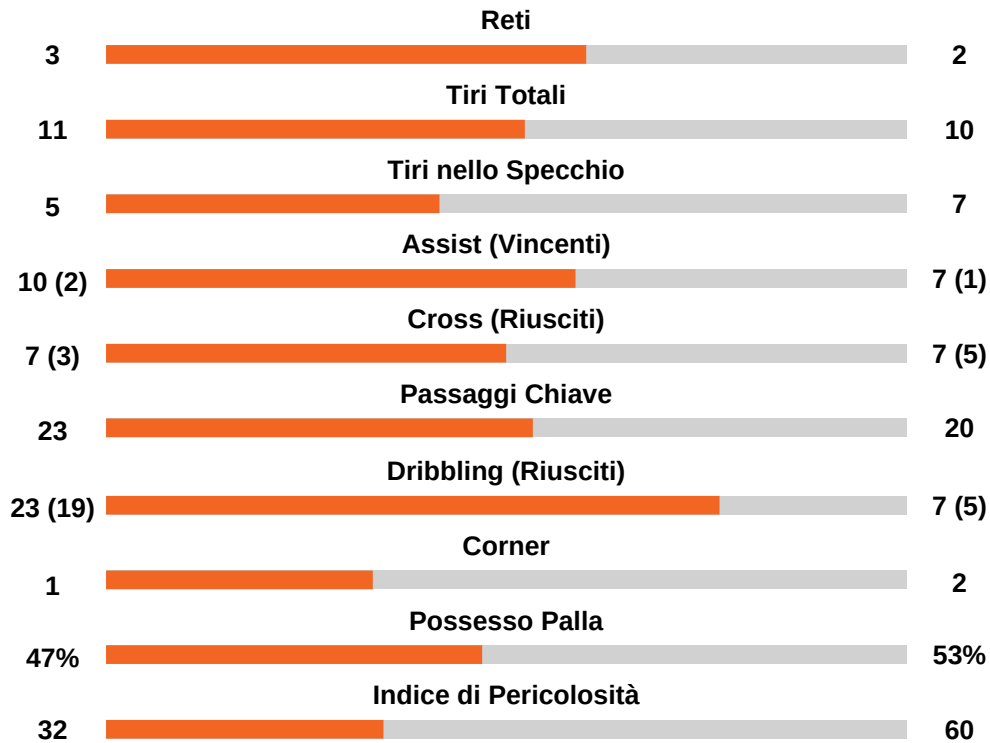
87 C CANDREVA 89' ↑



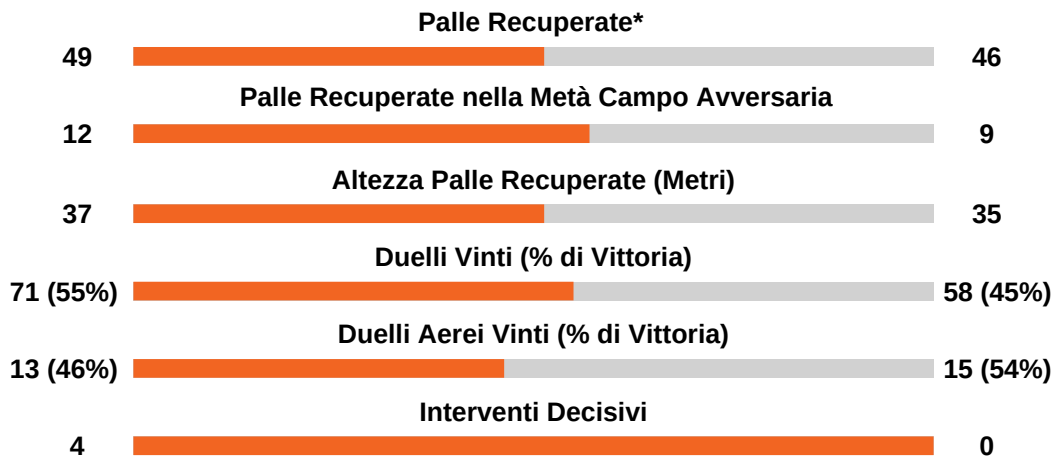
SIVIGLIA

INTER

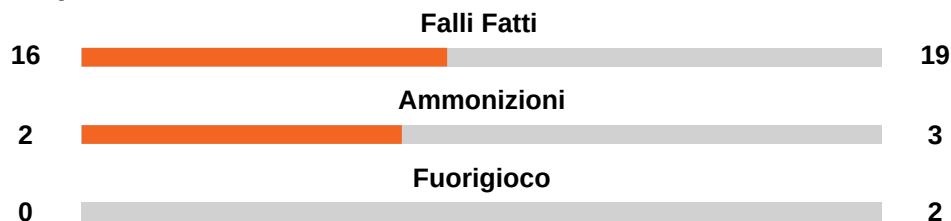
Fase Offensiva



Fase Difensiva



Disciplina



Portiere



* I portieri sono esclusi da questa statistica

Classifiche

ASSIST

N°		GIOCATORE	TOT.
10	SIV	BANEGA	5
23	SIV	REGUILON	2
77	INT	BROZOVIC	2
23	INT	BARELLA	2
5	INT	GAGLIARDINI	1
95	INT	BASTONI	1
41	SIV	SUSO	1
5	SIV	OCAMPOS	1
16	SIV	JESUS NAVAS	1
15	INT	YOUNG	1

CROSS (RIUSCITI)

N°		GIOCATORE	TOT.
16	SIV	JESUS NAVAS	4(2)
15	INT	YOUNG	2(2)
41	SIV	SUSO	2(1)
5	INT	GAGLIARDINI	1(1)
77	INT	BROZOVIC	1(1)
95	INT	BASTONI	1(1)
23	SIV	REGUILON	1(0)
33	INT	D'AMBROSIO	1(0)
24	INT	ERIKSEN	1(0)

PASSAGGI CHIAVE

N°		GIOCATORE	TOT.
10	SIV	BANEGA	11
77	INT	BROZOVIC	6
23	SIV	REGUILON	5
2	INT	GODIN	4
23	INT	BARELLA	3
16	SIV	JESUS NAVAS	3
5	INT	GAGLIARDINI	2
41	SIV	SUSO	2
15	INT	YOUNG	2
95	INT	BASTONI	1

DRIBBLING RIUSCITI / TOTALI

N°		GIOCATORE	TOT.
5	SIV	OCAMPOS	4/4
95	INT	BASTONI	3/3
24	SIV	JORDAN	3/3
41	SIV	SUSO	3/4
19	SIV	DE JONG L.	2/2
10	SIV	BANEGA	2/3
25	SIV	FERNANDO	1/1
23	SIV	REGUILON	1/1
5	INT	GAGLIARDINI	1/1
51	SIV	EN NESYRI	1/1

PALLE RECUPERATE*

N°		GIOCATORE	TOT.
95	INT	BASTONI	9
12	SIV	KOUNDE'	7
23	SIV	REGUILON	6
20	SIV	DIEGO CARLOS	5
25	SIV	FERNANDO	4
2	INT	GODIN	4
5	INT	GAGLIARDINI	3
33	INT	D'AMBROSIO	3
6	INT	DE VRIJ	3
24	SIV	JORDAN	3

PALLE PERSE

N°		GIOCATORE	TOT.
10	SIV	BANEGA	10
10	INT	LAUTARO MARTINEZ	8
95	INT	BASTONI	7
77	INT	BROZOVIC	6
5	SIV	OCAMPOS	6
5	INT	GAGLIARDINI	5
16	SIV	JESUS NAVAS	5
33	INT	D'AMBROSIO	4
20	SIV	DIEGO CARLOS	4
41	SIV	SUSO	4

* I portieri sono esclusi da questa statistica

DUELLI VINTI / TOTALI

N°		GIOCATORE	TOT.
95	INT	BASTONI	12/17
19	SIV	DE JONG L.	10/18
23	SIV	REGUILON	9/11
5	SIV	OCAMPOS	8/12
5	INT	GAGLIARDINI	8/16
12	SIV	KOUNDE'	7/9
41	SIV	SUSO	6/10
10	SIV	BANEGA	6/15
24	SIV	JORDAN	6/15
23	INT	BARELLA	6/15

FALLI FATTI

N°		GIOCATORE	TOT.
33	INT	D'AMBROSIO	6
19	SIV	DE JONG L.	3
20	SIV	DIEGO CARLOS	3
24	SIV	JORDAN	3
23	INT	BARELLA	3
5	INT	GAGLIARDINI	2
77	INT	BROZOVIC	2
2	INT	GODIN	2
95	INT	BASTONI	2
5	SIV	OCAMPOS	2

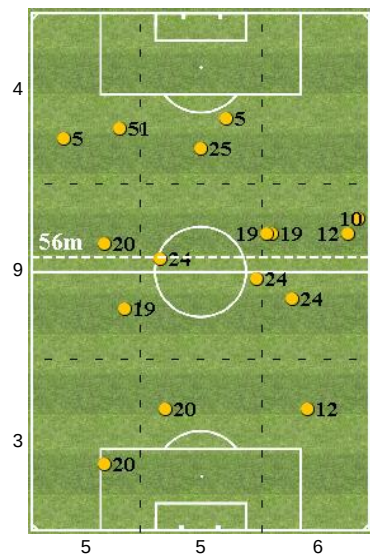
FALLI SUBITI

N°		GIOCATORE	TOT.
10	SIV	BANEGA	4
5	INT	GAGLIARDINI	3
10	INT	LAUTARO MARTINEZ	3
19	SIV	DE JONG L.	2
23	SIV	REGUILON	2
41	SIV	SUSO	2
23	INT	BARELLA	2
9	INT	LUKAKU R.	2
5	SIV	OCAMPOS	2
16	SIV	JESUS NAVAS	2

Analisi Eventi - SIVIGLIA

FALLI FATTI 16

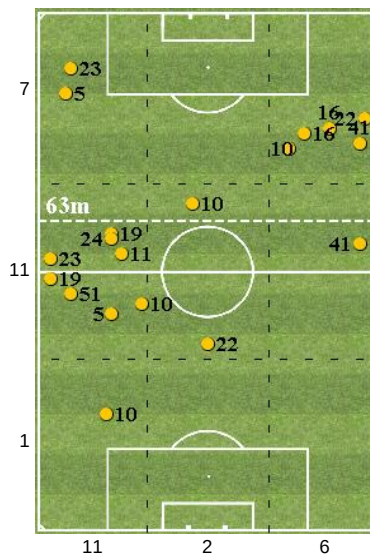
Altezza Media: 56 m



N°	GIOCATORE	TOT.
24	JORDAN	3
19	DE JONG L.	3
20	DIEGO CARLOS	3
5	OCAMPOS	2
12	KOUNDE'	2
25	FERNANDO	1
10	BANEGA	1
51	EN NESYRI	1

FALLI SUBITI 19

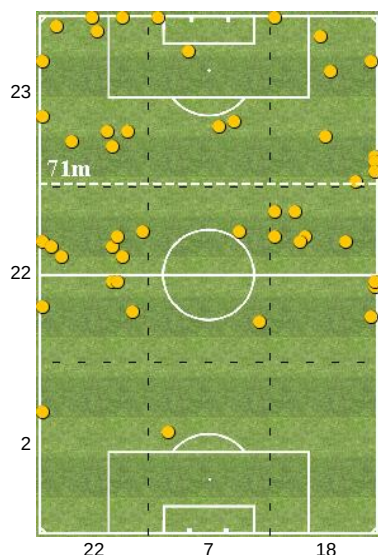
Altezza Media: 63 m



N°	GIOCATORE	TOT.
10	BANEGA	4
19	DE JONG L.	2
23	REGUILON	2
5	OCAMPOS	2
16	JESUS NAVAS	2
22	VAZQUEZ	2
41	SUSO	2
24	JORDAN	1
51	EN NESYRI	1
11	EL HADDADI	1

PALLE PERSE 48

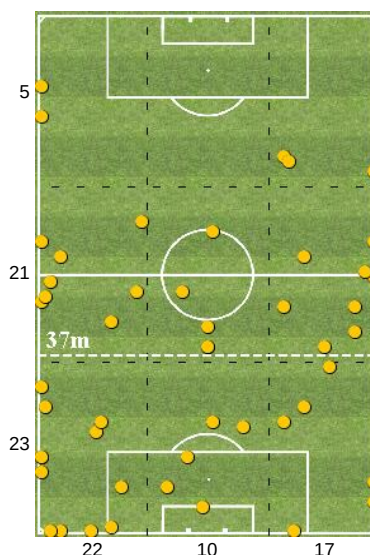
Altezza Media: 71 m



N°	GIOCATORE	TOT.
10	BANEGA	10
5	OCAMPOS	6
16	JESUS NAVAS	5
24	JORDAN	4
20	DIEGO CARLOS	4
41	SUSO	4
11	EL HADDADI	3
19	DE JONG L.	2
23	REGUILON	2
13	BOUNOU	2
22	VAZQUEZ	2
12	KOUNDE'	2
25	FERNANDO	1
51	EN NESYRI	1

PALLE RECUPERATE* 49

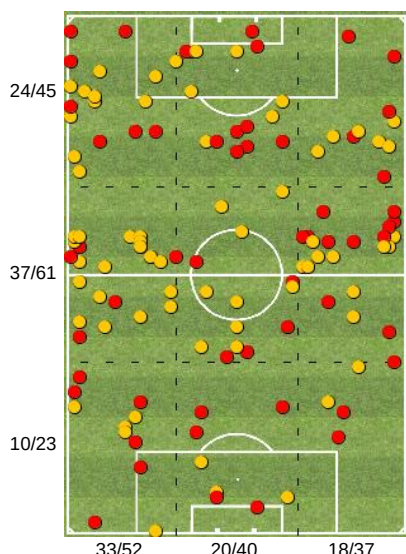
Altezza Media: 37 m



N°	GIOCATORE	TOT.
12	KOUNDE'	7
23	REGUILON	6
20	DIEGO CARLOS	5
25	FERNANDO	4
24	JORDAN	3
16	JESUS NAVAS	3
22	VAZQUEZ	3
10	BANEGA	2
5	OCAMPOS	1
11	EL HADDADI	1

* I portieri sono esclusi da questa statistica

DUELLI VINTI / TOTALI 71/129



N°	GIOCATORE	TOT.
19	DE JONG L.	10 / 18
23	REGUILON	9 / 11
5	OCAMPOS	8 / 12
12	KOUNDE'	7 / 9
41	SUSO	6 / 10
24	JORDAN	6 / 15
10	BANEGA	6 / 15
16	JESUS NAVAS	5 / 7
22	VAZQUEZ	4 / 7
25	FERNANDO	3 / 5
51	EN NESYRI	3 / 6
11	EL HADDADI	3 / 6
20	DIEGO CARLOS	1 / 7

DRIBBLING RIUSCITI / TOTALI 19/23



N°	GIOCATORE	TOT.
5	OCAMPOS	4 / 4
24	JORDAN	3 / 3
41	SUSO	3 / 4
19	DE JONG L.	2 / 2
10	BANEGA	2 / 3
25	FERNANDO	1 / 1
23	REGUILON	1 / 1
51	EN NESYRI	1 / 1
16	JESUS NAVAS	1 / 1
12	KOUNDE'	1 / 1

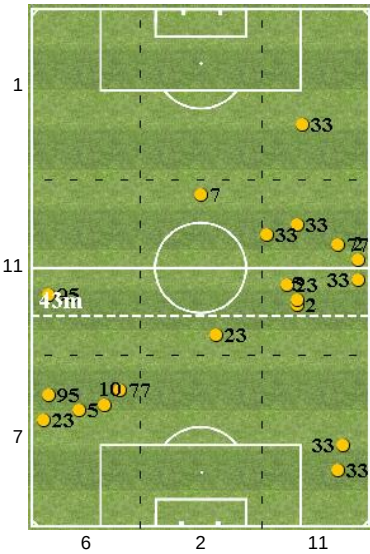
● Duelli Vinti ● Duelli Persi

● Dribbling Riusciti ● Dribbling non Riusciti

Analisi Eventi - INTER

FALLI FATTI 19

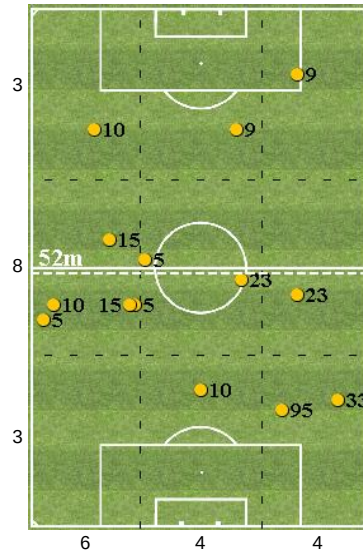
Altezza Media: 43 m



N°	GIOCATORE	TOT.
33	D'AMBROSIO	6
23	BARELLA	3
5	GAGLIARDINI	2
77	BROZOVIC	2
2	GODIN	2
95	BASTONI	2
7	SANCHEZ	1
10	LAUTARO	1

FALLI SUBITI 14

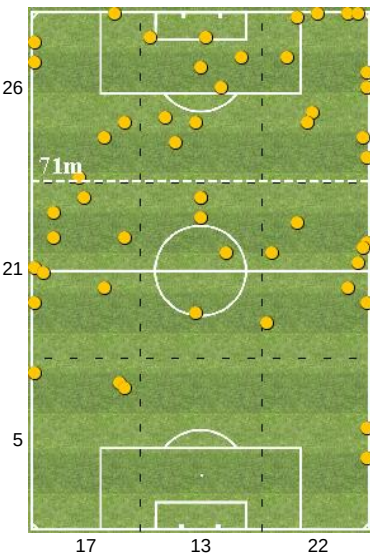
Altezza Media: 52 m



N°	GIOCATORE	TOT.
5	GAGLIARDINI	3
10	LAUTARO	3
23	BARELLA	2
9	LUKAKU R.	2
15	YOUNG	2
33	D'AMBROSIO	1
95	BASTONI	1

PALLE PERSE 52

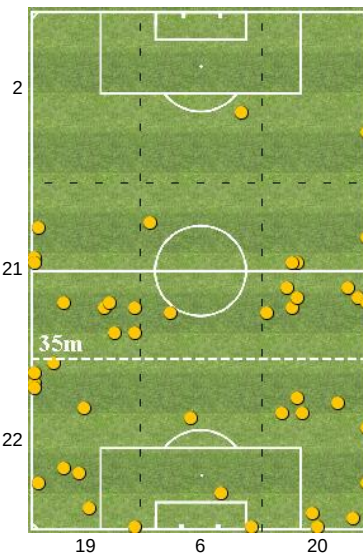
Altezza Media: 71 m



N°	GIOCATORE	TOT.
10	LAUTARO	8
95	BASTONI	7
77	BROZOVIC	6
5	GAGLIARDINI	5
23	BARELLA	4
9	LUKAKU R.	4
33	D'AMBROSIO	4
11	MOSES	4
7	SANCHEZ	3
2	GODIN	2
1	HANDANOVIC	2
6	DE VRIJ	1
24	ERIKSEN	1
87	CANDREVA	1

PALLE RECUPERATE* 46

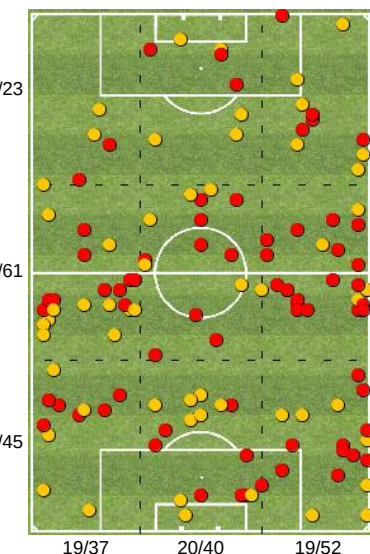
Altezza Media: 35 m



N°	GIOCATORE	TOT.
95	BASTONI	9
2	GODIN	4
5	GAGLIARDINI	3
33	D'AMBROSIO	3
6	DE VRIJ	3
11	MOSES	3
23	BARELLA	2
77	BROZOVIC	2
24	ERIKSEN	1
87	CANDREVA	1
15	YOUNG	1
10	LAUTARO	1

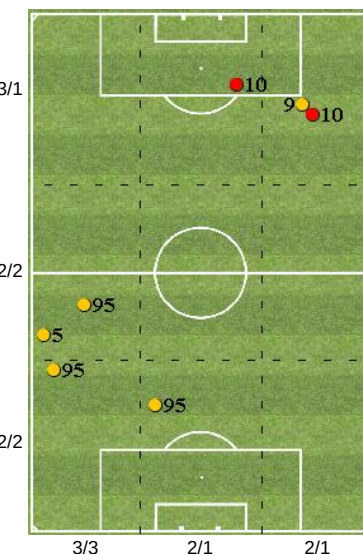
* I portieri sono esclusi da questa statistica

DUELLI VINTI / TOTALI 58/129



N°	GIOCATORE	TOT.
95	BASTONI	12 / 17
5	GAGLIARDINI	8 / 16
23	BARELLA	6 / 15
10	LAUTARO	6 / 17
6	DE VRIJ	5 / 8
2	GODIN	5 / 11
9	LUKAKU R.	4 / 6
15	YOUNG	3 / 4
11	MOSES	3 / 5
77	BROZOVIC	3 / 9
33	D'AMBROSIO	2 / 17
24	ERIKSEN	1 / 1

DRIBBLING RIUSCITI / TOTALI 5/7



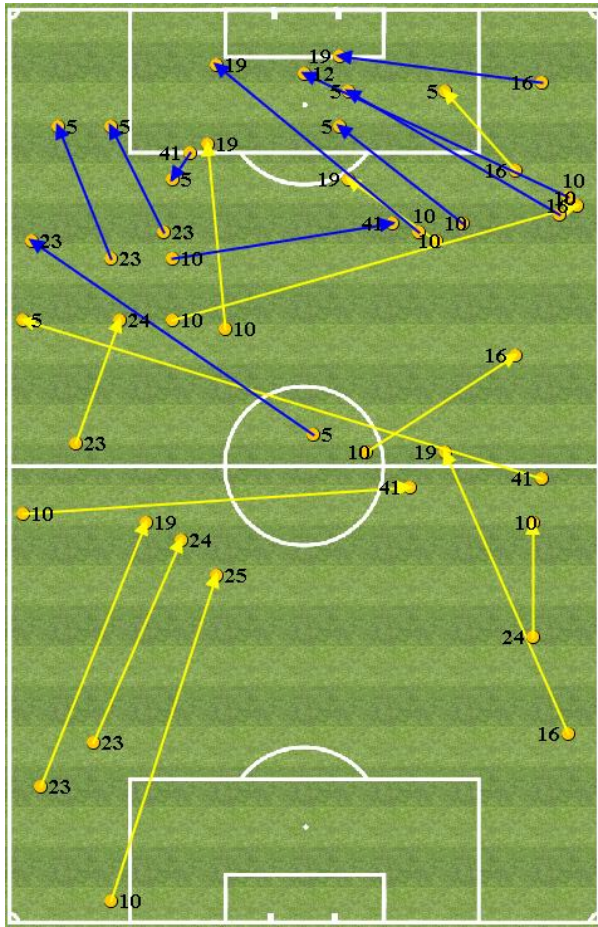
N°	GIOCATORE	TOT.
95	BASTONI	3 / 3
5	GAGLIARDINI	1 / 1
9	LUKAKU R.	1 / 1

● Duelli Vinti ● Duelli Persi

● Dribbling Riusciti ● Dribbling non Riusciti

Analisi Passaggi Chiave - SIVIGLIA

PASSAGGI CHIAVE

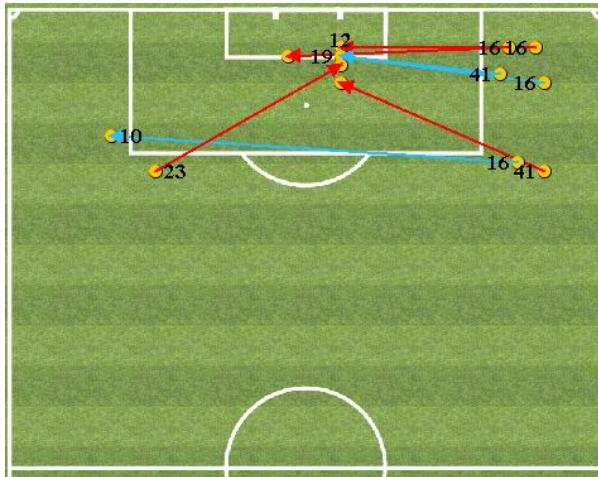


— Passaggi Chiave — Assist

Passaggi Chiave Totali: 23 (10 Assist)

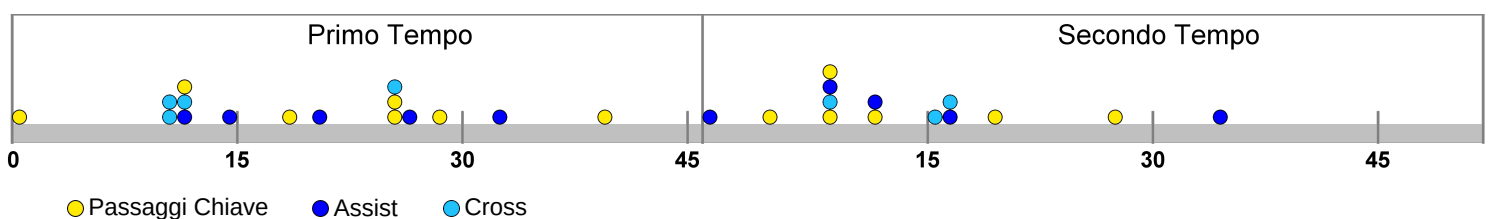
N°	GIOCATORE	TOTALE	ASSIST
10	BANEGA	11	5
23	REGUILON	5	2
16	JESUS NAVAS	3	1
41	SUSO	2	1
5	OCAMPOS	1	1
24	JORDAN	1	0
N°	GIOCATORE	RICEVUTI	
5	OCAMPOS	7	
19	DE JONG L.	6	
24	JORDAN	2	
16	JESUS NAVAS	2	
41	SUSO	2	
25	FERNANDO	1	
23	REGUILON	1	
10	BANEGA	1	
12	KOUNDE'	1	

CROSS



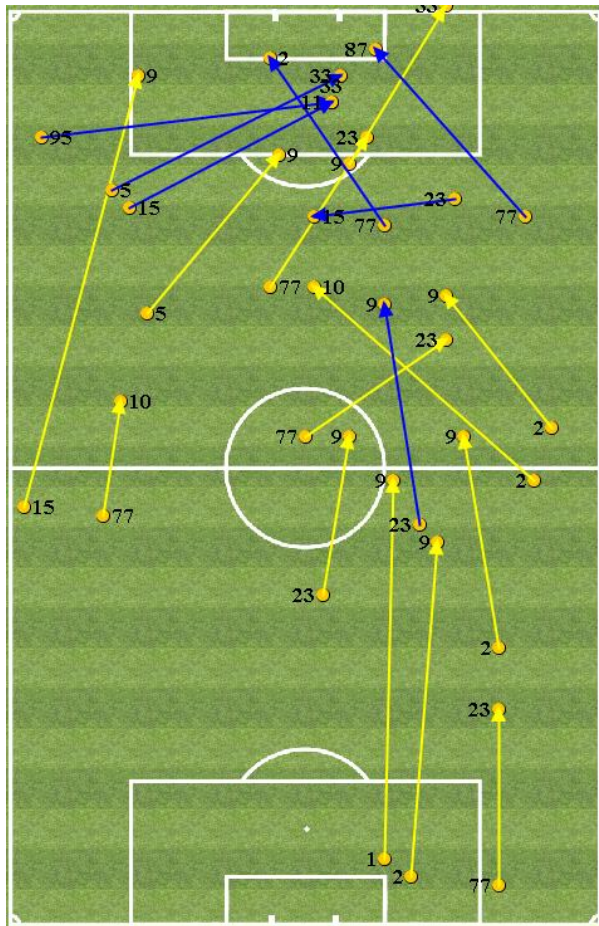
— Cross — Cross Riusciti

Cross Totali: 7

[illegible]

Analisi Passaggi Chiave - INTER

PASSAGGI CHIAVE



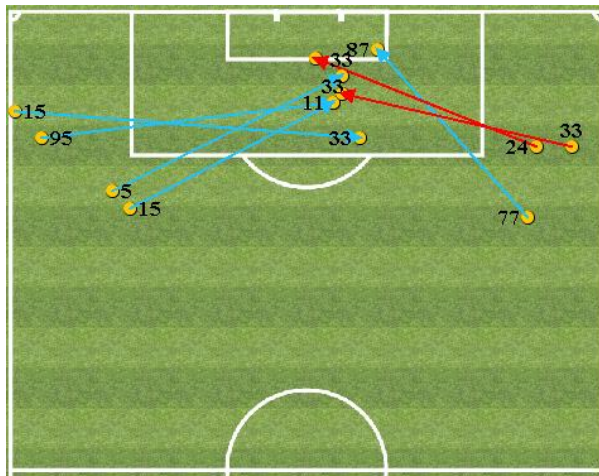
— Passaggi Chiave — Assist

Passaggi Chiave Totali: 20 (7 Assist)

N°	GIOCATORE	TOTALE	ASSIST
77	BROZOVIC	6	2
2	GODIN	4	0
23	BARELLA	3	2
5	GAGLIARDINI	2	1
15	YOUNG	2	1
95	BASTONI	1	1
9	LUKAKU R.	1	0
1	HANDANOVIC	1	0

N°	GIOCATORE	RICEVUTI
9	LUKAKU R.	8
23	BARELLA	3
33	D'AMBROSIO	3
10	LAUTARO MARTINEZ	2
2	GODIN	1
87	CANDREVA	1
15	YOUNG	1
11	MOSES	1

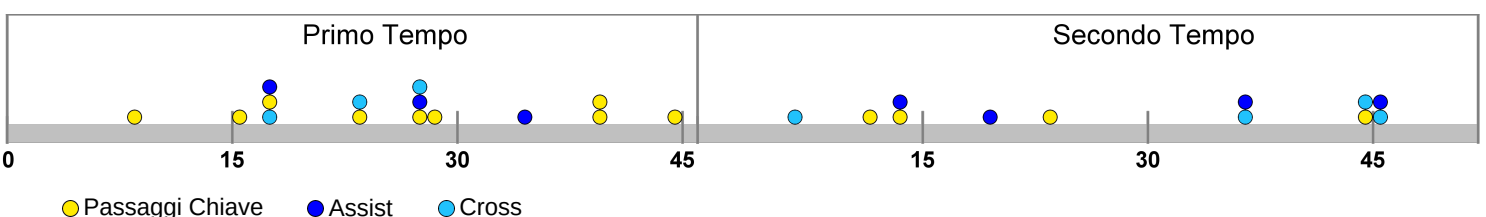
CROSS



— Cross — Cross Riusciti

Cross Totali: 7

N°	GIOCATORE	TOTALE	RIUSCITI
15	YOUNG	2	2
5	GAGLIARDINI	1	1
77	BROZOVIC	1	1
95	BASTONI	1	1
33	D'AMBROSIO	1	0
24	ERIKSEN	1	0

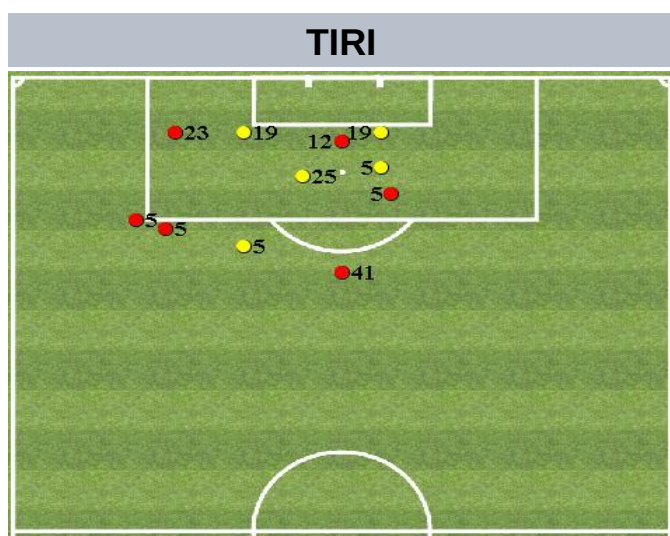


Studio Finalizzazioni - SIVIGLIA

COSA

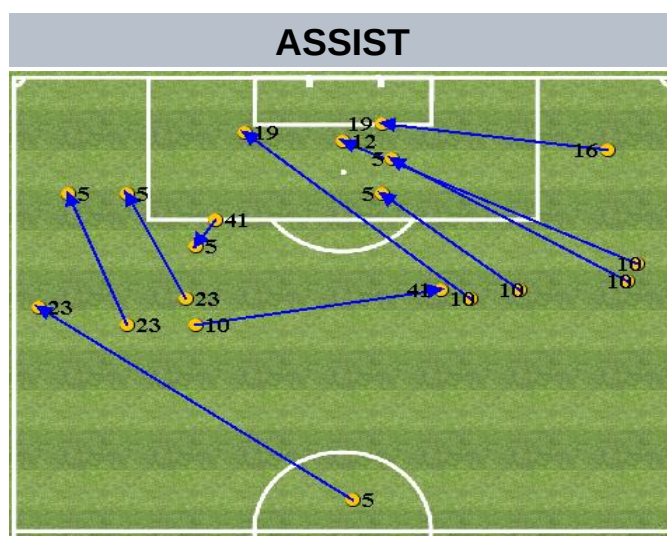
EVENTO	TOTALE
Tiri Totali	11
Tiri nello Specchio	5
Tiri Fuori dallo Specchio	6
Tiri da Dentro l'Area	7
Tiri da Fuori Area	4
Reti	3
Percentuale Realizzativa	27%

DOVE



● Tiro nello Specchio ● Tiro Fuori

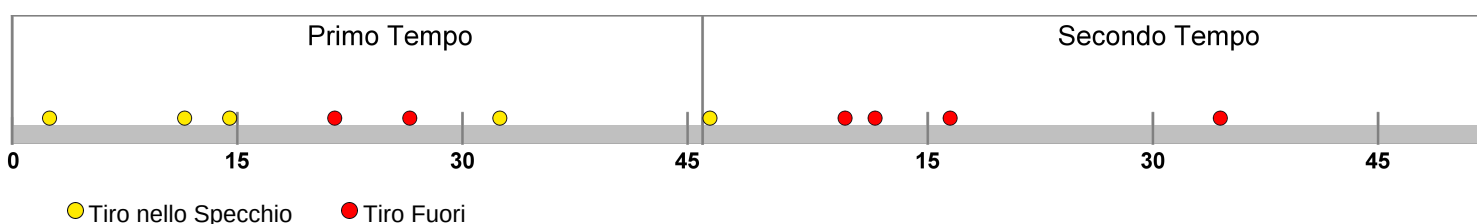
N°	GIOCATORE	DENTRO	FUORI
5	OCAMPOS	2	3
19	DE JONG L.	2	0
25	FERNANDO	1	0
23	REGUILON	0	1
41	SUSO	0	1
12	KOUNDE'	0	1



— Assist

N°	GIOCATORE	ASSIST
10	BANEGA	5
23	REGUILON	2
5	OCAMPOS	1
16	JESUS NAVAS	1
41	SUSO	1

QUANDO

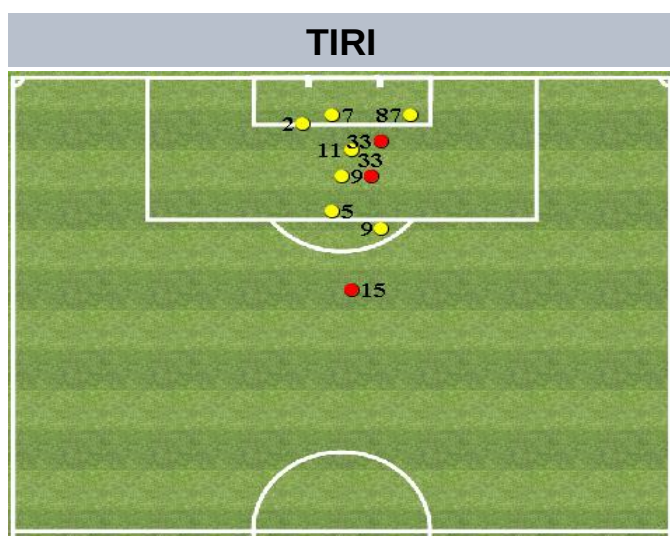


Studio Finalizzazioni - INTER

COSA

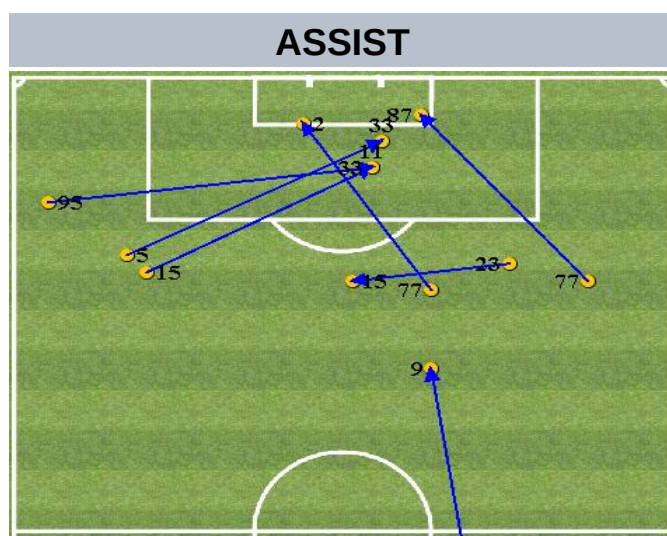
EVENTO	TOTALE
Tiri Totali	10
Tiri nello Specchio	7
Tiri Fuori dallo Specchio	3
Tiri da Dentro l'Area	8
Tiri da Fuori Area	2
Reti	2
Percentuale Realizzativa	20%

DOVE



● Tiro nello Specchio ● Tiro Fuori

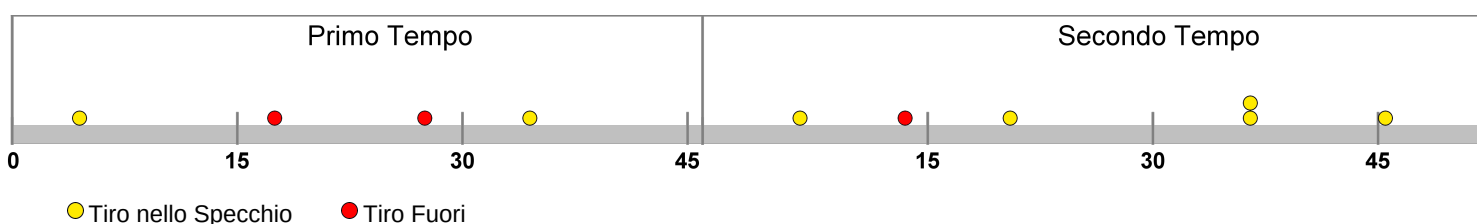
N°	GIOCATORE	DENTRO	FUORI
9	LUKAKU R.	2	0
7	SANCHEZ	1	0
5	GAGLIARDINI	1	0
2	GODIN	1	0
87	CANDREVA	1	0
11	MOSES	1	0
33	D'AMBROSIO	0	2
15	YOUNG	0	1



— Assist

N°	GIOCATORE	ASSIST
23	BARELLA	2
77	BROZOVIC	2
5	GAGLIARDINI	1
15	YOUNG	1
95	BASTONI	1

QUANDO

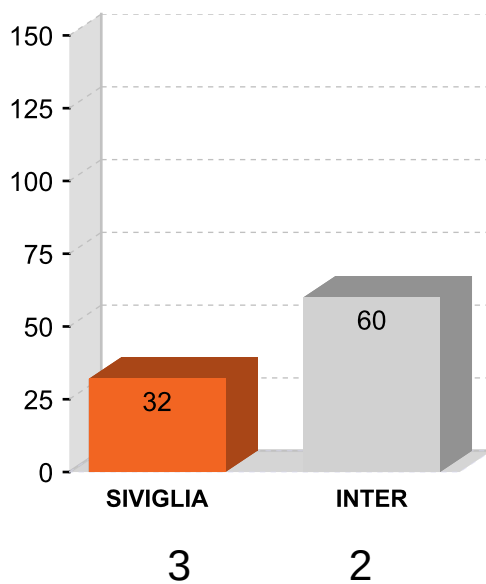


Indice di Pericolosità

SIVIGLIA: 32

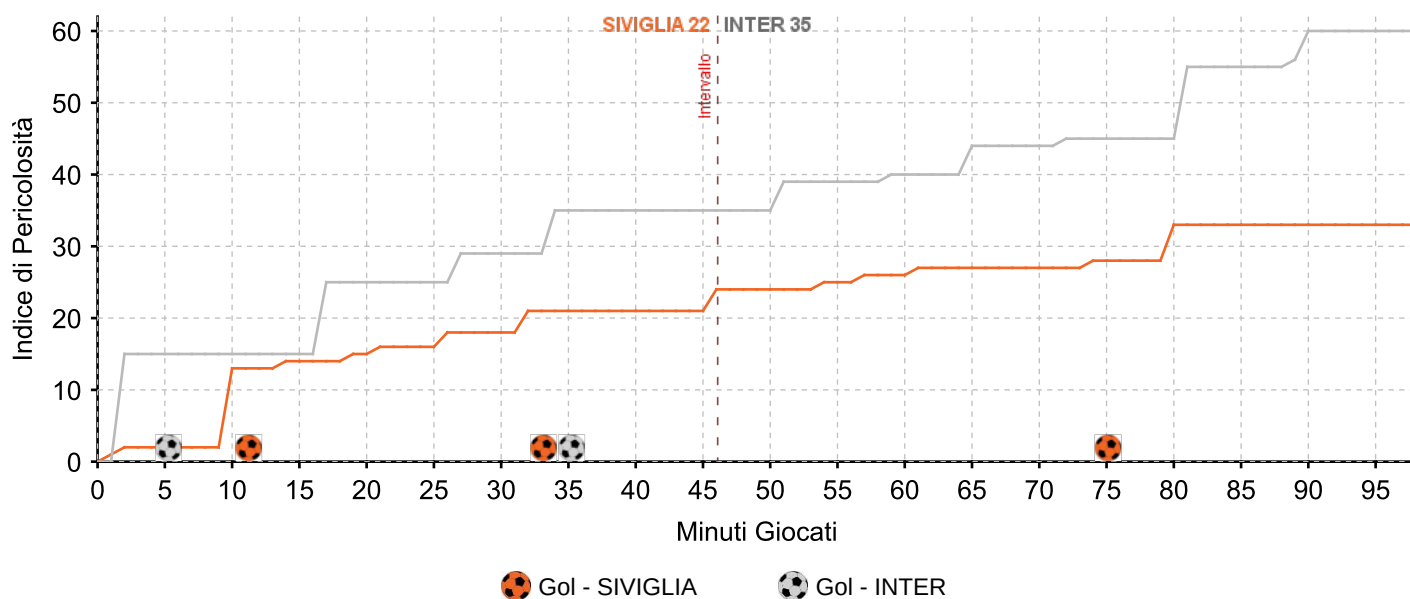
RIEPILOGO EVENTI	AZ	PI
Occasioni da Gol	1	0
Azioni Promettenti	0	1
Tiri da Dentro l'Area	6	1
Tiri da Fuori Area	3	1
Cross	6	1
Punizioni Centrali	-	2
Punizioni Lateral	-	5
Corner	-	1
Rigori	0	0

	Punti	
Indice di Pericolosità	18	14


INTER: 60

RIEPILOGO EVENTI	AZ	PI
Occasioni da Gol	2	0
Azioni Promettenti	4	1
Tiri da Dentro l'Area	8	0
Tiri da Fuori Area	1	1
Cross	7	0
Punizioni Centrali	-	1
Punizioni Lateral	-	1
Corner	-	2
Rigori	1	0

	Punti	
Indice di Pericolosità	55	5



L'Indice di Pericolosità è stato ideato da Maurizio Viscidi con la collaborazione di Antonio Gagliardi e implementato da SICS.

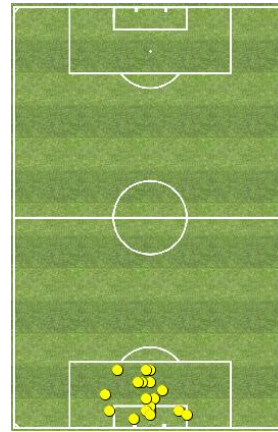

13 - BOUNOU (P)

SIVIGLIA



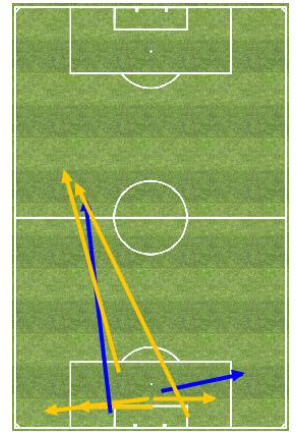
Passaggi Pos / Totali	4/4
Lanci Pos / Totali	0/3
Rinvii di Mano / Rinvii	2/16
Uscite Alte / Uscite	1/3
Parate	2
Parate di Mano	1
Interventi Decisivi Pos / Neg	1/0

Tocchi Palla



● Positivo ● Negativo

Passaggi,Lanci



● 1T ● 2T

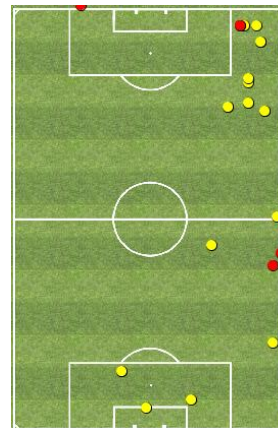

16 - JESUS NAVAS (C)

SIVIGLIA



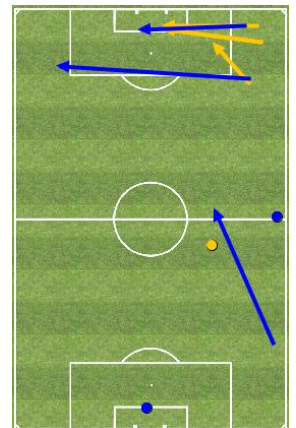
Duelli Vinti / Totali	5/7
Palle Recuperate / Offensive	3/1
Palle Perse	5
Passaggi Chiave	3
Cross	4
Dribbling vinti / Totali	1/1
Tiri in Porta / Totali	0/0

Tocchi Palla



● Positivo ● Negativo

Palle Rec,Pass,Cross



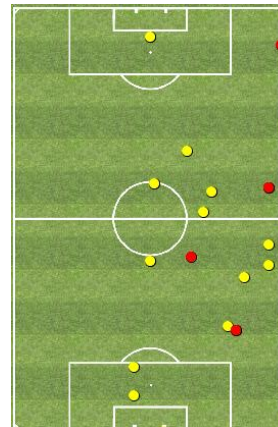
● 1T ● 2T


12 - KOUNDE' (D)

SIVIGLIA

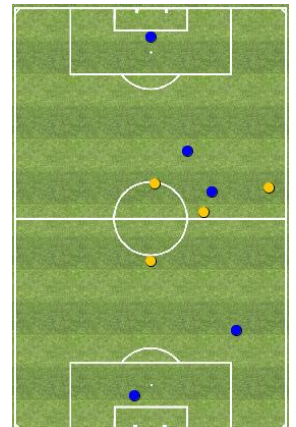
Duelli Vinti / Totali	7/9
Falli Fatti / Subiti	2/0
Palle Recuperate / Offensive	7/1
Palle Perse	2
Interventi Decisivi Pos / Neg	1/0
Passaggi Chiave / Cross	0/0
Tiri in Porta / Totali	0/1

Tocchi Palla



● Positivo ● Negativo

Duelli,Pass,Cross



● 1T ● 2T

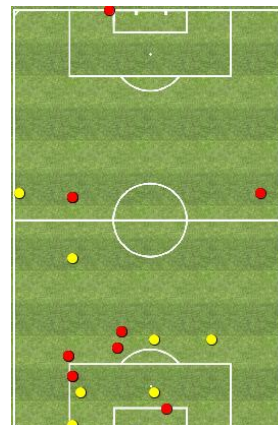

20 - DIEGO CARLOS (D)

SIVIGLIA



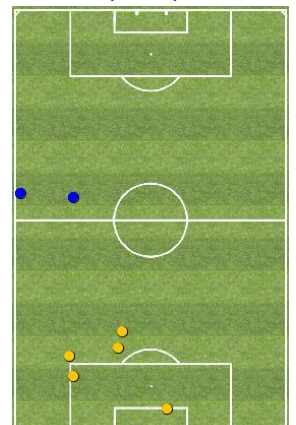
Duelli Vinti / Totali	1/7
Falli Fatti / Subiti	3/0
Palle Recuperate / Offensive	5/0
Palle Perse	4
Interventi Decisivi Pos / Neg	1/1
Passaggi Chiave / Cross	0/0
Tiri in Porta / Totali	0/0

Tocchi Palla



● Positivo ● Negativo

Duelli,Pass,Cross



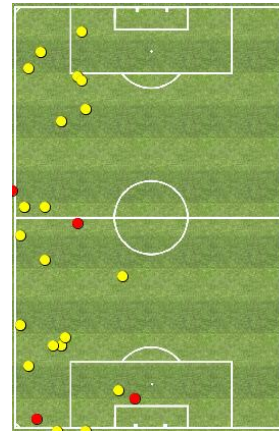
● 1T ● 2T


23 - REGUILON (D)

SIVIGLIA

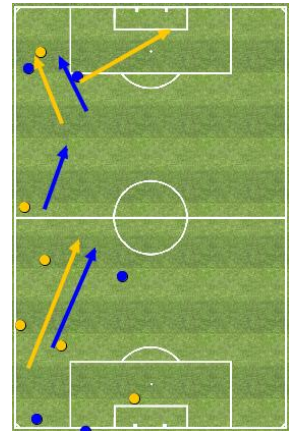
Duelli Vinti / Totali	9/11
Falli Fatti / Subiti	0/2
Palle Recuperate / Offensive	6/0
Palle Perse	2
Interventi Decisivi Pos / Neg	0/0
Passaggi Chiave / Cross	5/1
Tiri in Porta / Totali	0/1

Tocchi Palla



● Positivo ● Negativo

Duelli, Pass, Cross



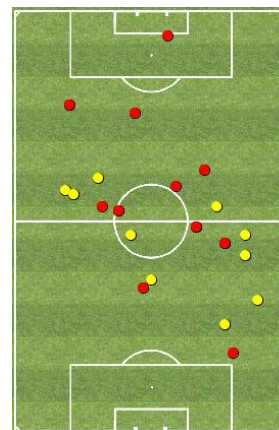
● 1T ● 2T


24 - JORDAN (C)

SIVIGLIA

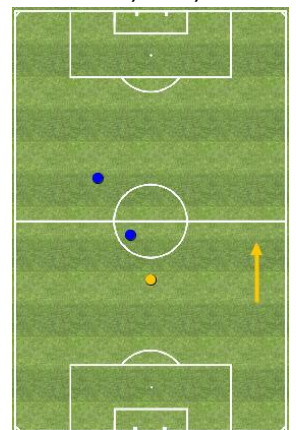
Duelli Vinti / Totali	6/15
Palle Recuperate / Offensive	3/1
Palle Perse	4
Passaggi Chiave	1
Cross	0
Dribbling vinti / Totali	3/3
Tiri in Porta / Totali	0/0

Tocchi Palla



● Positivo ● Negativo

Palle Rec, Pass, Cross



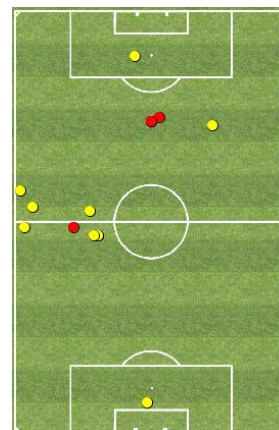
● 1T ● 2T


25 - FERNANDO (C)

SIVIGLIA

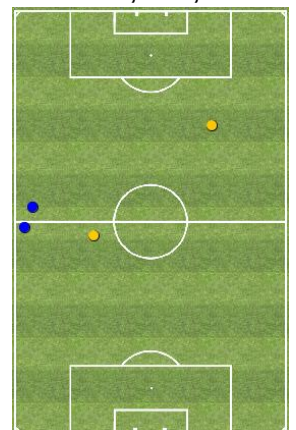
Duelli Vinti / Totali	3/5
Palle Recuperate / Offensive	4/2
Palle Perse	1
Passaggi Chiave	0
Cross	0
Dribbling vinti / Totali	1/1
Tiri in Porta / Totali	1/1

Tocchi Palla



● Positivo ● Negativo

Palle Rec, Pass, Cross



● 1T ● 2T

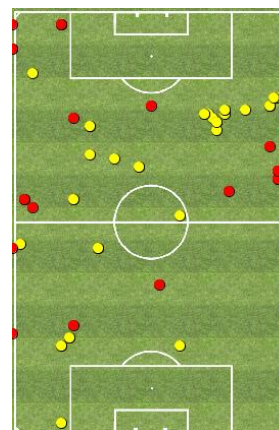

10 - BANECA (C)

SIVIGLIA



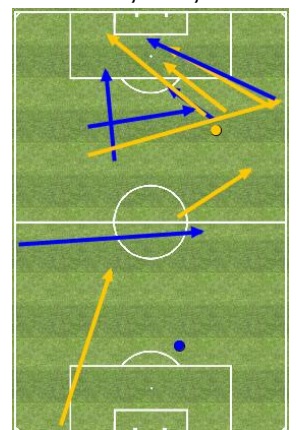
Duelli Vinti / Totali	6/15
Palle Recuperate / Offensive	2/1
Palle Perse	10
Passaggi Chiave	11
Cross	0
Dribbling vinti / Totali	2/3
Tiri in Porta / Totali	0/0

Tocchi Palla



● Positivo ● Negativo

Palle Rec, Pass, Cross

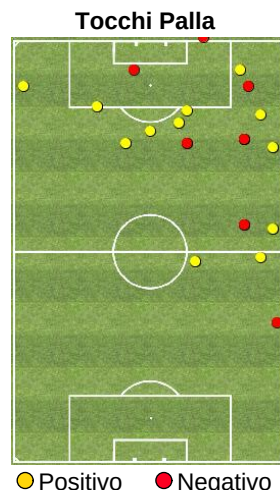


● 1T ● 2T


41 - SUSO (A)

SIVIGLIA

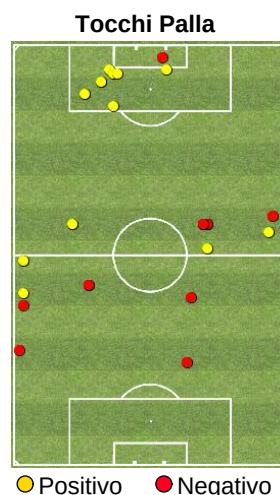
Duelli Vinti / Totali	6/10
Falli Subiti	2
Palle Perse	4
Passaggi Chiave	2
Cross	2
Dribbling vinti / Totali	3/4
Tiri in Porta / Totali	0/1


19 - DE JONG L. (A)

SIVIGLIA

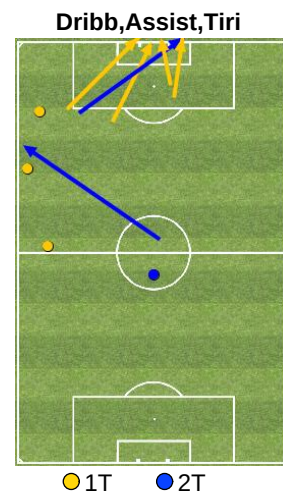
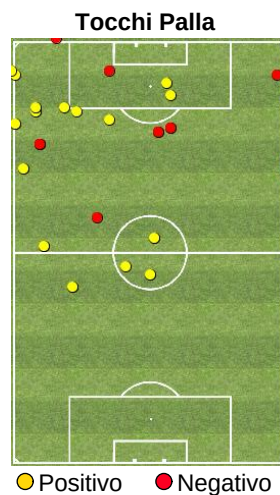


Duelli Vinti / Totali	10/18
Falli Subiti	2
Palle Perse	2
Passaggi Chiave	0
Cross	0
Dribbling vinti / Totali	2/2
Tiri in Porta / Totali	2/2


5 - OCAMPOS (A)

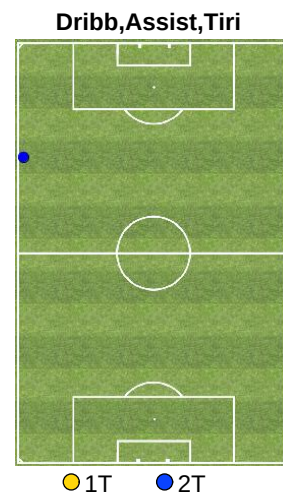
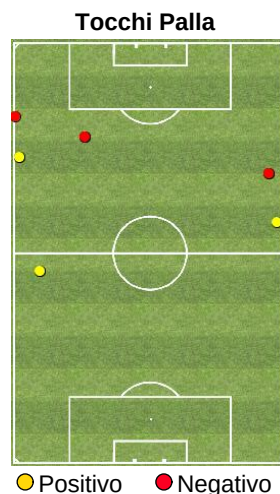
SIVIGLIA

Duelli Vinti / Totali	8/12
Falli Subiti	2
Palle Perse	6
Passaggi Chiave	1
Cross	0
Dribbling vinti / Totali	4/4
Tiri in Porta / Totali	2/5


51 - EN NESYRI (A)

SIVIGLIA

Duelli Vinti / Totali	3/6
Falli Subiti	1
Palle Perse	1
Passaggi Chiave	0
Cross	0
Dribbling vinti / Totali	1/1
Tiri in Porta / Totali	0/0

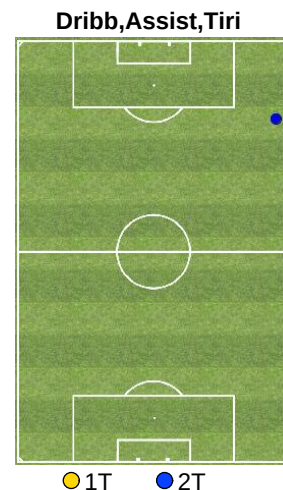
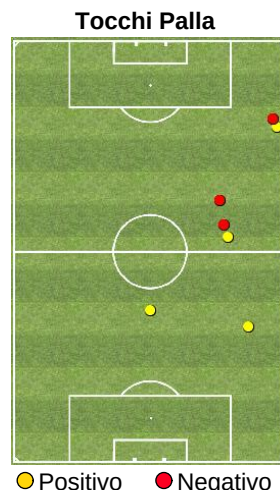




22 - VAZQUEZ (A)

SIVIGLIA

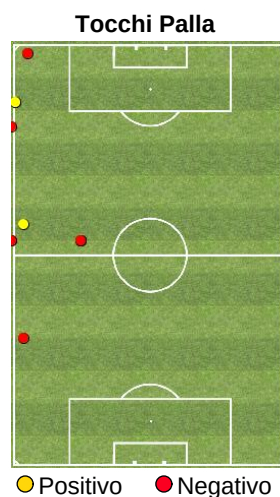
Duelli Vinti / Totali	4/7
Falli Subiti	2
Palle Perse	2
Passaggi Chiave	0
Cross	0
Dribbling vinti / Totali	0/1
Tiri in Porta / Totali	0/0



11 - EL HADDADI (A)

SIVIGLIA

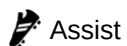
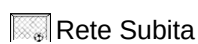
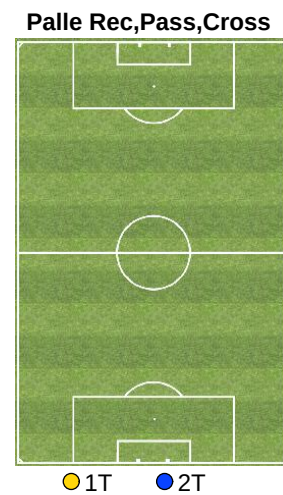
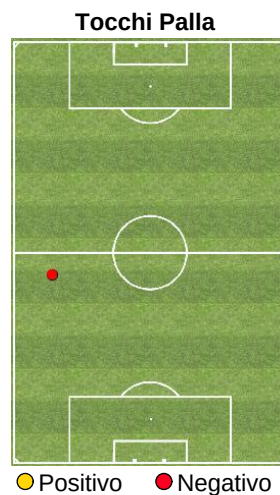
Duelli Vinti / Totali	3/6
Falli Subiti	1
Palle Perse	3
Passaggi Chiave	0
Cross	0
Dribbling vinti / Totali	0/1
Tiri in Porta / Totali	0/0



17 - GUDELJ (C)

SIVIGLIA

Duelli Vinti / Totali	0/1
Palle Recuperate / Offensive	0/0
Palle Perse	0
Passaggi Chiave	0
Cross	0
Dribbling vinti / Totali	0/0
Tiri in Porta / Totali	0/0





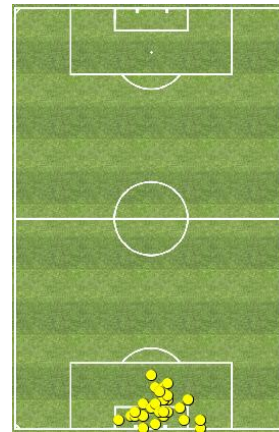
1 - HANDANOVIC (P)

INTER



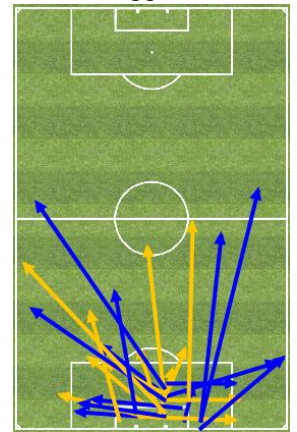
Passaggi Pos / Totali	15/15
Lanci Pos / Totali	4/10
Rinvii di Mano / Rinvii	1/28
Uscite Alte / Uscite	1/1
Parate	3
Parate di Mano	3
Interventi Decisivi Pos / Neg	0/0

Tocchi Palla



● Positivo ● Negativo

Passaggi,Lanci



● 1T ● 2T



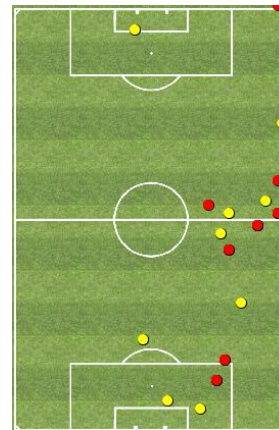
2 - GODIN (D)

INTER



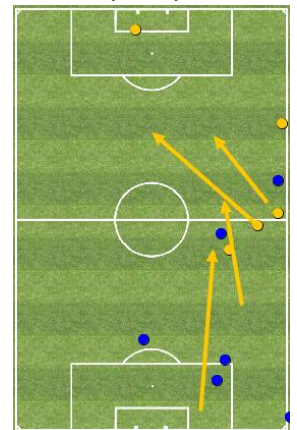
Duelli Vinti / Totali	5/11
Falli Fatti / Subiti	2/0
Palle Recuperate / Offensive	4/1
Palle Perse	2
Interventi Decisivi Pos / Neg	0/0
Passaggi Chiave / Cross	4/0
Tiri in Porta / Totali	1/1

Tocchi Palla



● Positivo ● Negativo

Duelli,Pass,Cross



● 1T ● 2T

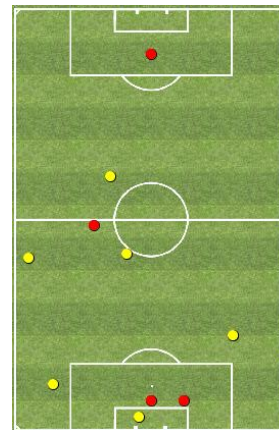


6 - DE VRIJ (D)

INTER

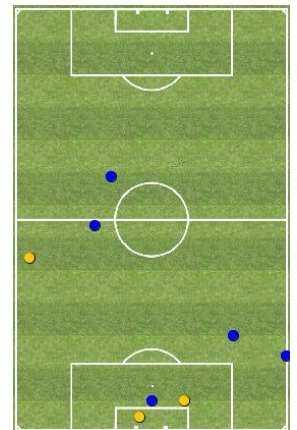
Duelli Vinti / Totali	5/8
Falli Fatti / Subiti	0/0
Palle Recuperate / Offensive	3/0
Palle Perse	1
Interventi Decisivi Pos / Neg	0/0
Passaggi Chiave / Cross	0/0
Tiri in Porta / Totali	0/0

Tocchi Palla



● Positivo ● Negativo

Duelli,Pass,Cross



● 1T ● 2T

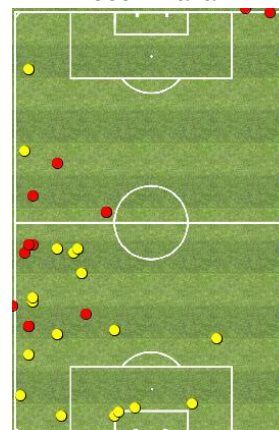


95 - BASTONI (D)

INTER

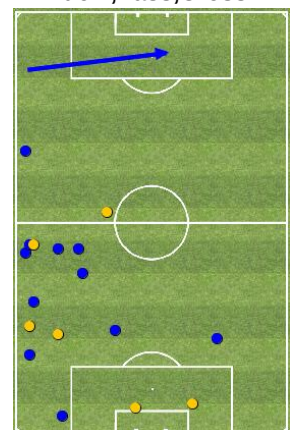
Duelli Vinti / Totali	12/17
Falli Fatti / Subiti	2/1
Palle Recuperate / Offensive	9/0
Palle Perse	7
Interventi Decisivi Pos / Neg	0/0
Passaggi Chiave / Cross	1/1
Tiri in Porta / Totali	0/0

Tocchi Palla



● Positivo ● Negativo

Duelli,Pass,Cross

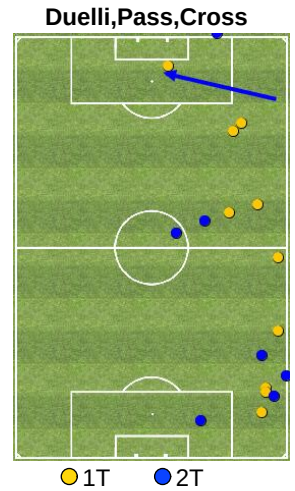
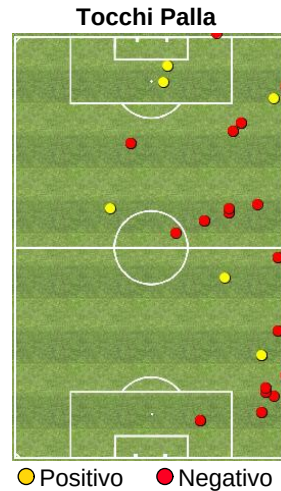


● 1T ● 2T


33 - D'AMBROSIO (D)

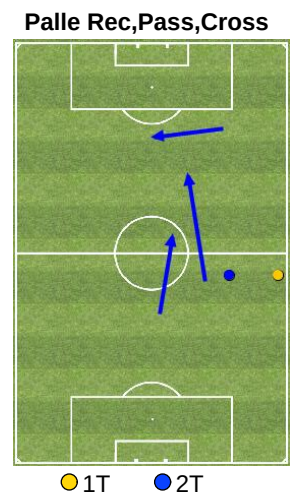
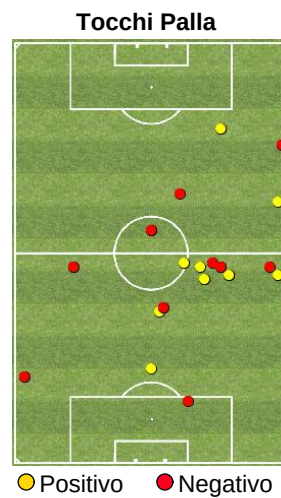
INTER

Duelli Vinti / Totali	2/17
Falli Fatti / Subiti	6/1
Palle Recuperate / Offensive	3/1
Palle Perse	4
Interventi Decisivi Pos / Neg	0/0
Passaggi Chiave / Cross	0/1
Tiri in Porta / Totali	0/2


23 - BARELLA (C)

INTER

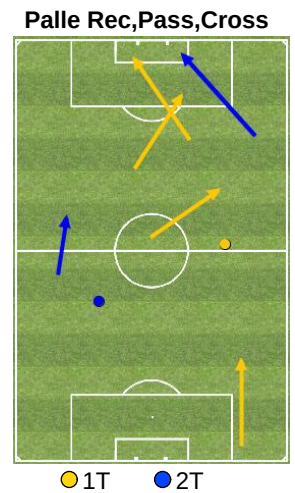
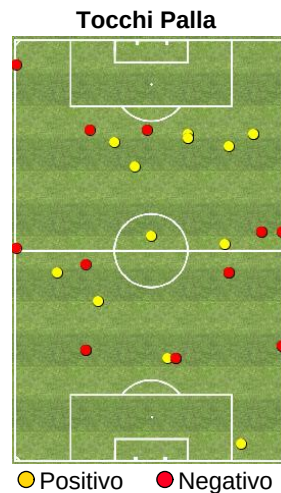
Duelli Vinti / Totali	6/15
Palle Recuperate / Offensive	2/0
Palle Perse	4
Passaggi Chiave	3
Cross	0
Dribbling vinti / Totali	0/0
Tiri in Porta / Totali	0/0


77 - BROZOVIC (C)

INTER

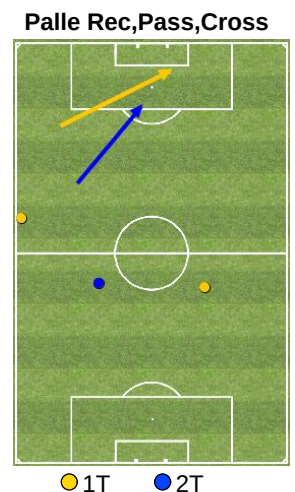
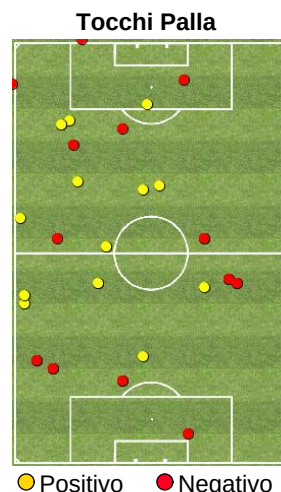


Duelli Vinti / Totali	3/9
Palle Recuperate / Offensive	2/1
Palle Perse	6
Passaggi Chiave	6
Cross	1
Dribbling vinti / Totali	0/0
Tiri in Porta / Totali	0/0


5 - GAGLIARDINI (C)

INTER

Duelli Vinti / Totali	8/16
Palle Recuperate / Offensive	3/1
Palle Perse	5
Passaggi Chiave	2
Cross	1
Dribbling vinti / Totali	1/1
Tiri in Porta / Totali	1/1

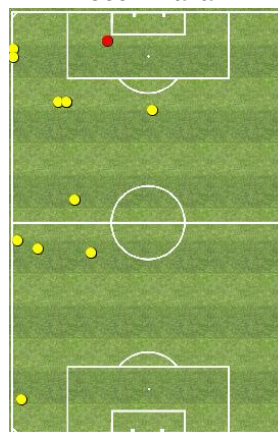



15 - YOUNG (C)

INTER

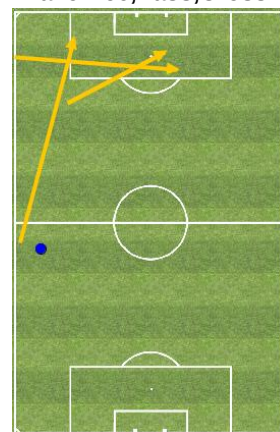
Duelli Vinti / Totali	3/4
Palle Recuperate / Offensive	1/0
Palle Perse	0
Passaggi Chiave	2
Cross	2
Dribbling vinti / Totali	0/0
Tiri in Porta / Totali	0/1

Tocchi Palla



● Positivo ● Negativo

Palle Rec, Pass, Cross



● 1T ● 2T

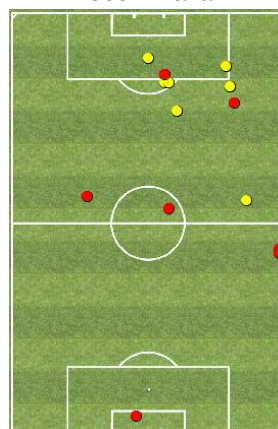

9 - LUKAKU R. (A)

INTER



Duelli Vinti / Totali	4/6
Falli Subiti	2
Palle Perse	4
Passaggi Chiave	1
Cross	0
Dribbling vinti / Totali	1/1
Tiri in Porta / Totali	2/2

Tocchi Palla



● Positivo ● Negativo

Dribb, Assist, Tiri



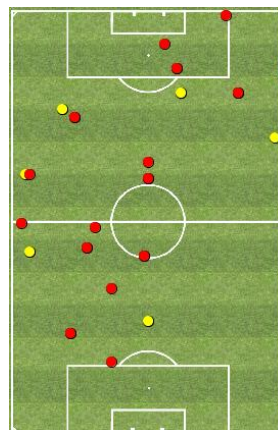
● 1T ● 2T


10 - LAUTARO MARTINEZ

INTER

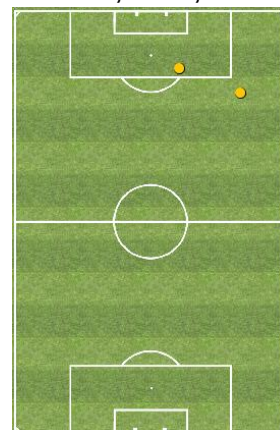
Duelli Vinti / Totali	6/17
Falli Subiti	3
Palle Perse	8
Passaggi Chiave	0
Cross	0
Dribbling vinti / Totali	0/2
Tiri in Porta / Totali	0/0

Tocchi Palla



● Positivo ● Negativo

Dribb, Assist, Tiri



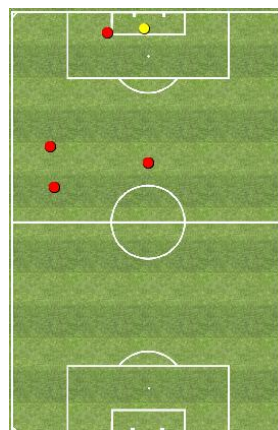
● 1T ● 2T


7 - SANCHEZ (A)

INTER

Duelli Vinti / Totali	0/3
Falli Subiti	0
Palle Perse	3
Passaggi Chiave	0
Cross	0
Dribbling vinti / Totali	0/0
Tiri in Porta / Totali	1/1

Tocchi Palla



● Positivo ● Negativo

Dribb, Assist, Tiri



● 1T ● 2T



87 - CANDREVA (C)

INTER

Duelli Vinti / Totali	0/0
Palle Recuperate / Offensive	1/0
Palle Perse	1
Passaggi Chiave	0
Cross	0
Dribbling vinti / Totali	0/0
Tiri in Porta / Totali	1/1



24 - ERIKSEN (C)

INTER

Duelli Vinti / Totali	1/1
Palle Recuperate / Offensive	1/0
Palle Perse	1
Passaggi Chiave	0
Cross	1
Dribbling vinti / Totali	0/0
Tiri in Porta / Totali	0/0

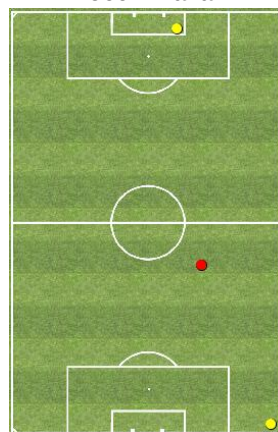


11 - MOSES (C)

INTER

Duelli Vinti / Totali	3/5
Palle Recuperate / Offensive	3/0
Palle Perse	4
Passaggi Chiave	0
Cross	0
Dribbling vinti / Totali	0/0
Tiri in Porta / Totali	1/1

Tocchi Palla



● Positivo ● Negativo

Palle Rec,Pass,Cross



● 1T ● 2T

Tocchi Palla



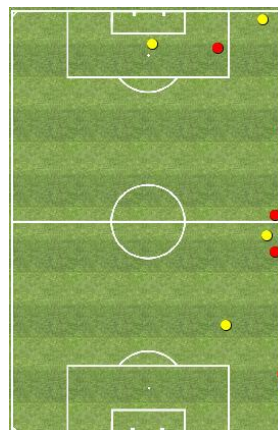
● Positivo ● Negativo

Palle Rec,Pass,Cross



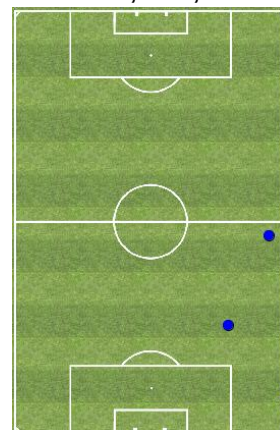
● 1T ● 2T

Tocchi Palla



● Positivo ● Negativo

Palle Rec,Pass,Cross



● 1T ● 2T



Rete Fatta



Rete Subita



Assist



Thirdpass



Gol Procurato

Glossario

INDICE DI PERICOLOSITA'

E' un indice che misura la capacità dimostrata da ciascuna squadra di creare situazioni potenzialmente pericolose per l'avversario durante la partita e quantifica quindi la pericolosità offensiva di una squadra. Nato da un'idea di Maurizio Viscidi, vice coordinatore delle nazionali italiane giovanili, con la collaborazione di Antonio Gagliardi e Marco Scarpa, tecnici della Nazionale A e sviluppato da SICS, l'indice di pericolosità viene calcolato come somma ponderata delle azioni offensive create dalla squadra durante la partita. Occasioni da gol, Azioni promettenti, Tiri, Corner, Cross, Passaggi chiave, contribuiscono a dare una valutazione oggettiva del lavoro in attacco di una squadra, la cui incompleta valutazione viene spesso limitata alla semplice presenza o meno del gol. Nel calcio la rete può nascere da situazioni casuali ma diventare decisiva per la vittoria, in altri sport di squadra, ad esempio nel basket, il numero dei canestri non necessariamente determina chi è più forte, ma indubbiamente chi ha disputato una miglior partita. Valutare tutte quelle situazioni (a partire dalle occasioni da gol) che avvicinano una squadra alla marcatura fornisce senz'altro un'indicazione più completa e attendibile della prestazione in partita rispetto al semplice tabellino.

AZIONE D'ATTACCO / DI DIFESA

Contropiede:

Veloce ribaltamento del gioco, con transizione rapida da fase difensiva a fase offensiva.

Occasione gol:

Situazione offensiva in cui il giocatore (attaccante) si trova a calciare (o a colpire di testa) da posizione centrale ravvicinata (fino ai 16 metri) davanti al portiere, senza nessun avversario (difensore) davanti. In questa situazione la probabilità di segnare una rete è tatticamente elevata e dipende esclusivamente dall'esecuzione del tiro (componente tecnica). Non sono incluse le situazioni di palla inattiva. Le condizioni che definiscono una occasione da gol sono quindi:

- Giocatore in area di rigore (rivolto verso lo specchio della porta).
- In situazione di 1 vs 1 con il portiere avversario.
- Nessun giocatore avversario (difensore) che lo contrasti/ostacoli direttamente nel momento della conclusione.

Azione promettente:

Si definisce azione promettente ogni occasione da gol (uomo davanti a portiere) sfumata al momento dell'assist, per imprecisione del passaggio o per effetto di un intervento decisivo della difesa. Rientrano tra le azioni promettenti anche le situazioni in cui l'attaccante si trovi a calciare da posizione centrale ravvicinata (fino ai 20 metri) con un solo difensore tra se e il portiere. In definitiva potremmo definirla come un'azione che poteva diventare occasione da goal ma che si ferma un passaggio prima o è ostacolata da un difensore che dunque impedisce l'uno contro uno con il portiere avversario.

Pressing:

Situazione di pressing collettivo e medio alto in cui l'inizio manovra della squadra avversaria o viene rallentato sensibilmente o si arriva al recupero palla.

PASSAGGIO CHIAVE

Il passaggio chiave è una trasmissione di palla che apporta un contributo significativo allo sviluppo dell'azione d'attacco. Sono passaggi chiave quelle verticalizzazioni che raggiungono e smarkano un proprio compagno superando almeno una linea di difesa avversaria. Sono inoltre passaggi chiave quei particolari cambi gioco che raggiungono un compagno smarkato nella tre quarti d'attacco, che abbia adeguato tempo e spazio per poter effettuare una giocata pericolosa (non vengono considerati i cambi gioco con difesa schierata).

Assist:

Passaggio (anche se deviato) prima di un tiro. L'Assist è vincente se porta al gol. Un assist viene considerato vincente anche nel caso in cui un primo tiro venga ribattuto e un secondo tiro immediato da parte dello stesso giocatore porti alla rete.

Third pass:

Passaggio chiave prima di un assist. Il Third pass è vincente se porta al gol. NOTA: Tutti gli assist o i third pass sono passaggi chiave, non tutti i passaggi chiave sono assist o third pass.

GOL PROCURATO

Particolari situazioni in cui un giocatore contribuisce in maniera determinante ad un goal della propria squadra pur non facendo un assist o un third pass vincente. Le situazioni di giuoco che determinano un goal procurato sono le seguenti:

Velo-Assist:

Velo che mette fuori causa uno o più difensori liberando il compagno che segna la rete.

Tiro respinto:

Tiro respinto dal portiere o da un difensore (nei pressi dell'area piccola) e immediatamente ribattuto in rete da un compagno.

Azione personale:

Un giocatore tramite un'evidente azione personale crea una situazione pericolosa per la squadra avversaria (senza che questa si tramuti in un assist) che viene poi sfruttata da un compagno che realizza la rete)

Autorete:

Un giocatore provoca un'autorete degli avversari tramite un tiro, un passaggio chiave, un cross o un'azione personale.

Rigore:

Un giocatore procura un rigore poi realizzato da un compagno.

TIRO FATTO

Conclusione effettuata verso lo specchio della porta. Sono escluse le conclusioni respinte purché non siano ribattute sulla linea di porta.

DRIBBLING

Situazione di 1vs1, in cui un giocatore in possesso palla prova a superare un diretto avversario. Se l'avversario viene superato mantenendo il possesso, il dribbling è positivo, se non si riesce a superare il difensore o si perde il possesso palla il dribbling è negativo. Ogni dribbling è anche un duello.

INTERVENTO DECISIVO

Per intervento decisivo si intende un evento compiuto in fase difensiva correlato a un'occasione da goal o azione promettente. L'Intervento decisivo è positivo se il difensore con un salvataggio, una respinta, un tackle impedisce la concretizzazione dell'occasione da goal o azione promettente. L'Intervento decisivo è negativo se il difensore con un retropassaggio, una palla persa, un clamoroso liscio, causa un'occasione da goal o azione promettente.

DUELLO

Situazione di 1 vs 1 con contrasto aereo o di terra. Un duello è vinto quando un giocatore in contrasto guadagna o mantiene il possesso palla. Sono considerati duelli anche tutti i dribbling e i falli.

RECUPERA PALLA

Ogni palla recuperata che comporta un cambio di possesso definitivo. Viene considerato definitivo il possesso del pallone se il giocatore che recupera mantiene il pieno controllo o effettua almeno un passaggio che raggiunge un compagno.

PERDE PALLA

Ogni palla persa che comporta un cambio di possesso definitivo. Viene considerato definitivo il possesso del pallone se il giocatore che recupera mantiene il pieno controllo o effettua almeno un passaggio che raggiunge un compagno.

CROSS

Cross/Traversone: passaggio effettuato da zona laterale negli ultimi 30 metri verso l'area di rigore. Sarà positivo se raggiunge un compagno, negativo in caso contrario. Un cross può essere un assist o third pass.

GIOCO DEL PORTIERE

Passaggi:

Tutte le trasmissioni palla corte e basse (positive e negative) effettuate dal portiere. Un passaggio sarà considerato positivo se raggiunge un compagno, negativo in caso contrario.

Lanci:

tutte le trasmissioni palla lunghe e alte (positive e negative) effettuate dal portiere. Un lancio sarà considerato positivo se raggiunge un compagno, negativo in caso contrario.

RINVIO

Inizio azione effettuato dal portiere di mano o di piede.

USCITA

Movimento compiuto dal portiere, che lascia i pali della propria porta e avanza all'interno dell'area di rigore o, meno frequentemente, fuori dalla stessa; può essere bassa, per fermare un attaccante o per catturare il pallone prima dell'arrivo di un avversario, o alta, per intercettare un cross o un lancio.

PARATA

Movimento del portiere per bloccare un tiro rivolto verso la porta.

IN FUORIGIOCO

Giocatore colto in posizione irregolare poichè su un passaggio in avanti non vi sono almeno due giocatori avversari tra lui e la porta.

FALLO

Il fallo è un'infrazione passibile di calcio di punizione, commessa da un calciatore contro un avversario sul terreno di gioco e mentre il pallone è in gioco. Con esclusione dei soli falli di mano e delle simulazioni, il fallo coinvolge sempre due giocatori di squadre contrapposte e genera un duello.

POSSESSO PALLA (%)

Rapporto tra tempo totale in cui i giocatori di una squadra mantengono il possesso della palla e tempo effettivo totale della gara.

PERCENTUALE REALIZZATIVA (%)

Percentuale che indica la quantità di reti realizzate rispetto al numero totale dei tiri (in porta e fuori).